

HOKKKAIDO esports FESTIVAL 2023 supported by ZONE
北海道eスポーツ協会CUP

リーグ・オブ・レジェンド部門大会規約

| | |
|---------|---------|
| 1.はじめ | |
| に | |
| | 2 |
| 2.本規約の効 | |
| 力 | |
| | 2 |
| 3.参加資 | |
| 格 | |
| | 2 |
| 4.競技内 | |
| 容 | |
| | 3 |
| 5.エント | |
| リー | |
| | 3 |
| 6.大会の配 | |
| 信 | |
| | 4 |
| 7.禁止事 | |
| 項 | |
| | 4 |
| 8.個人情 | |
| 報 | |
| | 4 |
| 9.招待チー | |
| ム | |
| | 4 |
| 10.免 | |
| 責 | |
| | 5 |

11. 準拠法及び管

轄
. 5

2022年12月15 日

1. はじめに

本規約は、一般社団法人北海道eスポーツ協会が主催する「北海道eスポーツ協会CUP」（予選及び決勝を含めて、以下「本大会」という）リーグ・オブ・レジェンド部門の参加にあたり、必要事項を定めたものです。本大会は、主催社で構成された本大会競技運営事務局（以下、「事務局」）が運営及び大会進行、管理を行います。

2. 本規約の効力

(1) 本大会公式サイト（以下「公式サイト」）に定める本大会の参加資格、大会ルール、その他の規定は、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。

(2) 本規約は、本大会の参加資格を持つ選手、コーチ、顧問（以下、総称して「選手等」という）に適用されます。

3. 参加資格

(1) 本規約に同意いただけること（応募を行った時点で、本規約に同意したものとみなします）

(2) チーム内の選手全員が北海道に拠点を持つ学校（高等学校、高等専門学校、大学、専門学校）に在籍していること

(3) 未成年者の場合、保護者による大会参加同意書を提出していること

(4) 大会中エントリー時のチームに在籍していること

(5) 競技ルールが定める人数を編成してチームで参加すること

(6) 事務局から指定された日時に試合に参加できること

(7) 決勝進出チームは決勝戦当日のリハーサルに協力できること

(8) 自身で試合に必要な通信環境、デバイス、ソフトウェアを用意できること

(9) 日本語で円滑にコミュニケーションが取れること

(10) 複数校の合同チームから出場する場合、2022年のシーズンのランクがプラチナ以下であること

4. 競技内容・ルール

(1) 本大会では、League of Legends（リーグ・オブ・レジェンド、以下LoL）によるダブルエリミネーション方式のトーナメント戦を実施いたします。

- (2) トーナメントの組み分けについては事務局がランダムに行います。
- (3) 試合は最大3バトルのBO3 (Best of 3) で行われ、先に2バトル勝利したチームが試合に勝利します。
- (4) 使用するモードは サモナーズリフト トーナメントドラフト (チーム人数5対5) と致します。またBAN PICK TOOLを使用致します。
- (5) サイド選択に関しては運営より指示致します。
- (6) スキン及びクロマ等の制限はありません。
- (8) 大会中の事務局と選手の連絡は専用Discordサーバーにて行います。
- (9) 試合中のボイスチャットツールの使用は大会用Discordサーバーを使用します。
- (10) その他のソフトウェアの使用に関しては、LoLの規約に則っていただきます。
- (11) ゲーム中を除き登録したコーチは選手とボイスチャットが可能です。

5. エントリー

- (1) 本規約の「3 参加資格」を満たす方であれば、どなたでも参加できます。
- (2) チームメンバーの代表者1名が大会エントリーフォームより所定の事項を記入しエントリーを行ってください。*エントリー登録前にLoLアカウントを作成し、サモナーネームを登録する必要があります
- (3) 必ずチームメンバー全員で本規約の内容をご確認ください。
- (4) エントリー受付後、事務局はエントリーの内容について、電子メールまたはDiscordにて確認させていただく場合があります。
 - a) エントリー後、登録内容に変更がある場合は、事務局まで速やかにご連絡ください。但し、変更はエントリー締め切り時までとなります。また、ゲーム内選手名の変更は不可です。
 - b) エントリー情報に虚偽の申告がある場合、本大会に出場することを認めないことがあります。入力間違いにご注意ください。
 - c) チーム名、ゲーム名選手等に不適切な単語が含まれているまたは第三者の権利を侵害していると事務局が判断した場合、当該チームを選考対象から除外、変更依頼をさせていただく場合があります。なお変更依頼した際にかかるRP (ライアットポイント) またはBE (ブルーエッセンス) の消費に関して本大会は関与しないものとします。
 - d) 参加者は複数のチームからエントリーすることはできません。
 - e) 前各号に違反した場合、また事務局からの連絡に対して応答がない場合、事務局は参加者に対する本大会への参加を取り消すことができます。
- (5) 予選の結果並びに決勝大会に出場していただくチームには、事務局から電子メールまたはDiscordにてご連絡します。音信不通とみなすべき事情が発生した場合には、当該チームは失格になる場合があります。

- (6)選手はエントリー時において、LoLアカウントを選手個人で保有している必要があります
- (7)選手は予選開始時に、トーナメントドラフトピックをプレイするにあたって、最低限必要なチャンピオン数である20体を、試合で使用するLoLアカウントで保有している必要があります
- (8)選手のLoLアカウントは大会期間中、制限がかかってない必要があります。

6.大会の配信

本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含みます）は、事務局によってストリーミング放送が行われます。また、インターバルを除く試合時のチーム内でのボイスチャットも使用する可能性がございます。あらかじめご了承ください。

7.禁止事項

- (1)本規約、大会ルールに違反すること
- (2)本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと
- (3)本大会の進行、運営を意図的に妨害すること
- (4)本大会主催者、協賛社、後援、事務局スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗、中傷する行為及び名誉・信用を傷つける行為並びに暴力、ハラスメント行為を行うこと
- (5)公序良俗に反する言動を行うこと
- (6)事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること
- (7)本大会への参加権、賞品または賞品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買等すること
- (8)本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと
- (9)反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者が関与すること
- (10)その他事務局が不適切と判断する行為

8.個人情報

- (1)エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使用します。
- (2)選手等は、参加者の肖像、氏名、年齢、チーム名、インタビューコメント、プレイ動画等について、事務局または第三者によって、新聞、公式サイトやその他メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾します。
- (3)提供された選手等の個人情報は、事務局の定める個人情報保護方針に従い管理します。
- (4)本大会主催者、事務局、各種報道関係者等から選手等に対して、撮影または取材要請させていただく可能性があります。

9. 招待チーム

地域の企業、団体など参加資格を満たさないチームが招待される可能性があります。

10. 免責

(1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由、主催者都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。本大会主催者、事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して本大会主催者、事務局では一切の責任を負いません。

(2) 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関して、本大会主催者、事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、本大会主催者、事務局は一切の責任を負いません。

(3) この大会を監督する管理者は、すべての紛争について最終決定権を有します。管理者は紛争に応じて問題をエスカレーションし、提出された証拠を評価します。このルールセットに設定されているルールは、管理者の自由裁量に任されています。

11. 準拠法及び管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、札幌地方裁判所を専属的な第一審の専属的合意管轄裁判所とします。本規約の内容は、本大会主催者、事務局の判断において、いつでも変更できます。規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。