

北海道 e スポーツ協会CUP2022 VALORANT 大会規約（暫定版）

このトーナメントは次のリージョンに居るプレイヤーのみ 参加できます： 日本

【参加条件】

・北海道 e スポーツ協会CUP2022 VALORANTへ参加するには、下記の条件を満たす必要があります。

満たしていない場合は参加を運営より剥奪する場合があります。

【参加方法/参加人数】

・大会の進行、並びに試合報告につきましてはDiscordを使用します。

下記URLにて参加者はサーバーの参加をお願いします。

<https://discord.gg/ZV24GePQ6m>

お問い合わせにつきましては「#お問い合わせ」よりお願いします。

- ・登録できるメンバーは5名 + リザーブ3名とします。
- ・参加チームが定員数よりオーバーする場合は先着順とさせていただきます。

【参加資格】

【For Foreign Players】 Those who cannot communicate in Japanese are not allowed to participate.

- ・JPサーバーにてプレイ出来る方。
- ・参加プレイヤー（チーム）数が規定に満たない場合
- ・プレイヤー同士が結託し、トーナメントを支配している場合（八百長など）
- ・試合に登録者以外のプレイヤーが参加していた場合（Battlefy登録名のみ）
- ・開始直前に大会VCに参加していない事
- ・RIOT GAMESよりBANされたプレイヤー

※誤BANとして公式よりプレイ許可が出た場合は参加を許可します。

- ・ゲームの外観、UI、またはファイルを変更するためにサードパーティーのアプリケーションを使用している場合

- ・各種チート（ウォールハック、スピートハック、エイムアシスト、その他ゲーム操作）が確認された場合

- ・試合中の煽り行為や配信での暴言等が発覚した場合

- ・その他、運営の裁量により判断された場合

【タイムスケジュール（予定）】

集合：12:50

開始：13:10

終了：17:00

※配信試合については試合の状況により開始時間が前後します。

【大会ルール】

- ・試合は全て、シングルイリミネーション、B03形式となります。

- ・大会中はトーナメント表に割り当てられた番号と同じDiscordの部屋にお入りください。

- ・カスタム部屋の作成はアタッカーのチームが作成してください。

- ・チームリーダー同士でフレンド交換を行い、先行アタッカー側のチームがルームを作成し相手チームを招待、チームメイトを招待してください。

交換用のチャット欄を用意します。準決勝以降は運営が部屋建て、招待をします。

- ・使用マップは大会用Discordにて別途ご案内いたします。

- ・モードはスタンダードを使用してください。

カスタムゲームオプションは

チートを許可：オフ

トーナメントモード：オフ

オーバータイム：オン

全ラウンドをプレイ：オフ

対戦履歴の非表示：オフ

コーチング枠については使用不可とします。

- ・両チーム揃い次第、ルームリーダーは試合開始をお願いします。
- ・もし、相手チームが大会に参加しない(棄権)場合は不戦勝とする。
- ・観戦者の使用は運営を除き使用できません。
- ・試合終了後、勝利チームはスクリーンショットの提出をお願いします。

【サーバーの選択について】

- ・両チームがフェアな状況でプレイできるサーバーを選択する
 1. 本大会は北海道内からの接続を優先的に考慮する。
 2. 両チームの希望するサーバーが異なる場合はより試合に影響の少ないサーバーを運営が決定する。
 3. サーバーの影響がどちらも同じ場合はコイントスにて決定する。
 4. 最終決定は状況を見て、運営が判断をする。

※例) TOKYO1でAチーム1名pingが高い、TOKYO2でBチーム1名pingが高い場合尚、pingが高い基準を100ms以上とする。基本的には全員100ms以下のサーバーを使用する。

【プレイヤー遵守事項】

- ・人種差別主義者、性差別主義者、ヘイトスピーチ、その他不適切な言動は禁止です。
- ・ルールにそぐわない参加者は参加権が剥奪されます。(チーム単位)
- ・選手名に軽蔑的、または不適切な言葉が含まれている場合は参加できません。

※裁量につきましては運営が判断します。分からない場合はお問い合わせください。

- ・運営を誹謗中傷する行為がDiscord、SNSで発覚した場合は即座に棄権処理を行います。

【配信について】

・プレイヤーは配信を許可されていますが、試合を公平にする為に3分以上の遅延設定を行ってください。

※3分以上のディレイを入れて居ない場合はゴースティング行為等を行われても違反行為とは見做しません。

・上記ルールが守れない場合は大会より追放される可能性があります。

【再試合、再接続について】

・試合中に接続切断された場合は、ゲームを再接続し続行する事ができます。

・ゲームから切断され、復帰不可能な状態になった場合でも再試合は行いません。

・例外として、ゲームに致命的なバグやエラーが発生し、正常にプレイできないと大会運営が判断した場合は再試合をする事がございます。

※ルールの変更等につきましては、太字で追記致します。 また、Discordの「#ルール」にも記載させていただきます。