

## HOKKKAIDO esports FESTIVAL 2021 supported by ZONE

### 北海道 e スポーツ協会 CUP Shadowverse 部門 大会規約

はじめに

HOKKKAIDO esports FESTIVAL 2021 supported by ZONE 北海道 e スポーツ協会 CUP Shadowverse 部門（以下、「本大会」といいます）は、本大会開催団体、運営事務局および本大会当日の進行を行うスタッフ（以下、「当日スタッフ」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは、本規約に従って本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものであります。

#### 第 1 章 参加資格

本大会には、以下の参加資格が必要となります。

- (1)本規約に同意いただけること。
- (2)公式エントリーフォームから参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
- (3)生年月日が 2008 年 4 月 1 日以前であること。
- (4)本大会に出場する時点で満 18 歳未満の場合は、本大会特設サイトにある保護者参加同意書（※1）を不備なく全て署名捺印がされている状態で、エントリーの際に提出できること（本大会に出場する時点で満 18 歳以上の参加者は、本大会において参加同意書をご提出いただく必要はありません）。捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ（ゴム印）のもの認められません。
- (5)大会期間中ならびに前後 1 か月間、運営事務局からの連絡を受け取り、確認できること。また本大会において優秀な成績を残し上位入賞した場合、運営チームの指示に従って別途定められた期間に個人情報・賞金振込に必要な身分証明書や振込口座などの情報を提出できること。有効な身分証明書については第 13 章を参照してください。
- (6)本大会における全日程において、対戦環境の整備及びは参加者本人が行い、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは一切の責任を負わないことに同意すること。
- (7)日本国内の参加可能地域に居住していること。
- (8)日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (9)本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (10)大会の開催日当日、別途指定される時間内にチェックインを完了すること。
- (11)株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員（業務委託、アルバイトも含みます）ではないこと。また、エントリー時点から直近 6 ヶ月以内に、雇用

(アルバイトを含む)、業務委託等契約形態のいかんを問わず、株式会社サイバーエージェントグループの業務に従事していないこと。

(12)第 19 弾カードパック (アディショナルカードを含む)、および、第 20 弾カードパック (アディショナルカードを含む) について、株式会社 Cygames から本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が 24 時間以内に一般公開された場合は、この限りではない。

(13)運営事務局に所属していないこと。

(14)同日に開催される本大会の当日スタッフでないこと。

(15)本大会開催団体、運営事務局、当日スタッフのいずれからも大会出場禁止処分を受けていないこと。

(16)転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。

(17)本大会において必要が生じた場合に氏名、年齢、住所などの個人情報を本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフに提供し、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。

(18)参加者とその親族を含め、反社会的勢力 (暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう) または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

(19)感染症拡散防止と予防にご協力いただけること。

※1 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。

## 第 2 章 大会形式

本大会は、4 ブロックの予選トーナメント、決勝トーナメントの 2 部で構成されています。予選トーナメントの各ブロック優勝者がプレーオフの出場権を持ちます。

### 2.1 大会エントリー

(1)エントリーは、公式エントリーフォームにて行います。

(2)エントリーの際は事前に、「第 1 章参加資格」を満たしているかご確認ください。

(3)エントリー時には、以下項目について登録が必要です。

1.年齢/ゲーム内の名前/ゲーム内の名前のフリガナ/Shadowverse ユーザーID/メールアドレス/DiscordID

2.メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフとお客様との連絡のために使用いたします。

3.Shadowverse ユーザーID は、本大会で使用する「大会モード」の登録において使用いたします。(Shadowverse ユーザーID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。)

4.エントリー後は、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフからの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。

5.本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフはゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。

6.エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。

7.大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的のみ使用し、適切に管理いたします。

(6)本大会は、『Shadowverse』内の「大会モード」を使用して行われるため、参加者によるカードの優劣はございません。

(7)エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営事務局の公平な抽選によって本大会の参加者を決定いたします。

(8)抽選結果には「本当選」「リザーバー当選」「落選」があります。本当選された方は指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、大会にご参加いただけます。

(9)リザーバー当選された方は指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、本当選された方のうち本大会にご参加されなかった人数分まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催日当日にリザーバー当選された方の中から、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの抽選によって決定いたします。落選された方は本大会にご参加いただけません。

## 2.2 試合フォーマット

本大会で行われる全ての試合は、「ローテーション」で行われます。

## 2.3 大会モード

(1)「大会モード」は、本大会の参加者が無料で使用できる機能です。「大会モード」の詳細につきましては、本大会開催団体、運営事務局より各参加者に連絡をいたします。

(2)「大会モード」は、フォーマット「ローテーション」で使用できるカードを、すべての参加者が使用できます。※プレミアムカード、コラボレーションカードは除きます。

## 2.4 大会当日の途中棄権（リタイア）について

(1)本大会では、任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。

(2)賞品は最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、

賞品を受け取ることができません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフが判断した場合、この限りではありません。

### 第3章 対戦方式と賞品・副賞

本大会における対戦方式と賞品について定めています。本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

#### 3.1.2 予選トーナメント及び決勝トーナメント方式

(1)予選トーナメント、決勝トーナメントともにシングルエリミネーション方式で行います。シングルエリミネーションとは、参加者が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

(2)大会参加人数によって不戦勝が発生する場合があります。

(3)予選トーナメントは4ブロック（1ブロック16人）に分かれて実施されます。ブロックの割り振りは運営チームによってランダムに割り振られます。

(4)決勝トーナメントは予選各ブロック上位者1名に招待選手4名を加えた計8名によって実施されます。決勝トーナメントの対戦表については、予選トーナメント終了後、運営チームによってランダムの方法によって決められます。

#### 3.2 参加人数と回戦数および決勝トーナメント進出条件

本大会の回戦数及び決勝トーナメント進出条件は、以下のとおりとなります。

- ・16人による予選トーナメント(全4回戦)の優勝者が決勝トーナメントに進出します。
- ・運営事務局が指定する招待選手は決勝トーナメント出場権を持ちます。
- ・8人による決勝トーナメント(全3回戦・3位決定戦含む)によって優勝者・準優勝者・3位を決定します。
- ・予選トーナメント優勝者(A)が決勝トーナメントを辞退した場合、同ブロックの2位の選手(B)が決勝トーナメントに進出します。A・Bともに決勝トーナメントを辞退した場合、別ブロックの2位の選手(C・D・E)の中で、予選トーナメントにおいてバトルの勝敗差数（勝ち数-負け数）が最も高い選手が決勝トーナメントに進出します。上記勝敗差数2位において同率が発生した場合は抽選によって決勝トーナメント進出者を決定します。

#### 3.3 試合方式

(1)試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した2つのデッキのみを使用します。

(2)予選トーナメントはデッキ非公開制、決勝トーナメントはデッキ公開制となります。

(3)決勝トーナメントに参加する全ての選手は、予選トーナメント終了後、指定された時間内に決勝トーナメント用のデッキ登録を行います。予選参加選手は予選で使用したデッキ

と同じデッキも異なるデッキも登録することができます。

- (4)登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
- (5)試合は最大 3 バトルの BO3 (Bestof3) で行われ、先に 2 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
- (6)1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- (7)2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。(例:「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
- (8)それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

### 3.4 賞品・副賞

参加者には大会の成績に応じて、以下の賞品・副賞が授与されます。

優勝：賞金 3 万円、ZONever.1.3.9 (500ml×24 缶) 1 ケース、プレミアム北海道米ブレンドホクレン六二二 2kg、メガネサロンルック『4 Way (フォーウェイ) メガネ』プラス esports 専用レンズ

準優勝：賞金 1 万円、ZONever.1.3.9 (500ml×24 缶) 1 ケース

3 位：賞金 5 千円、ZONever.1.3.9 (500ml×24 缶) 1 ケース

## 第 4 章 大会進行

本大会の進行について定めています。

### 4.1 デッキの事前登録

- (1)本大会に参加する参加者は、別途指定された方法で、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。※デッキ登録が正しく行われていなかった場合は、大会に参加することができません。
- (2)デッキの事前登録期間や方法については、運営事務局より各参加者にご連絡いたします。

### 4.2 集合

- (1)本大会の参加者は、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフが指定する時間までに、指定の場所(Discord サーバー)に集合してください。
- (2)指定する時間までに、指定の場所に集合しなかった場合、大会への参加はできません。
- (3)運営事務局の都合により受付が滞った場合のみ、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの判断により受付時間を延長する場合があります。
- (4)大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。

(5)大会運営上の理由からやむを得ない場合、本大会開催団体、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

(6)各試合の開始時間から 5 分以内に指定された席についていなかった場合、その試合を不戦敗として処理します。

#### 4.3 試合中のトラブル

(1)試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各参加者はただちにトラブル発生時の画面のスクリーンショットを撮影したうえで、当日スタッフにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。

(2)試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちに当日スタッフにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。ただちに当日スタッフにその旨を申告しなかった場合、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフによる裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。

(3)本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取り、スクリーンショットおよび端末画面の確認、サーバーログの調査などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフが認める参加者に対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。

(4)参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは調査を行い、ペナルティの発効や「再バトル」などの裁定をお伝えいたします。

(5)参加者は本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの裁定について異議を述べないものとします。

(6)当日スタッフへの申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。

(7)既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフはカードの使用禁止など、臨時のルールを制定できるものとします。

#### 4.4 試合結果の報告

(1)試合終了後、参加者は専用 Discord サーバーから試合結果の報告を行う義務があります。

(2)本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは試合結果の報告内容をもとに大会を進行いたします。

### 第 5 章 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

#### 5.1 端末

(1)本大会は、株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse』がインストールされた端末（スマートフォン、ノートパソコンなど）を各参加者にご持参いただき、各参加者はご自身の端末で試合を行います。

(2)各参加者は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。※必要に応じて、ご自身でモバイルバッテリーなどのご用意をお願いいたします。

#### 5.2 クライアント

株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse』の最新バージョンを使用して試合を行います。

#### 5.3 アカウント

各参加者は、公式エントリーフォームより登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

### 第6章 配信、大会のアーカイブ、デッキ情報について

(1)本大会では、バトルの内容や登録いただいたデッキ情報が、運営事務局または当日スタッフによってストリーミング放送等により公開される場合があります。

(2)全ての参加者は、(1) に同意したものとします。

### 第7章 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

(1)本規約に反すること。

(2)大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。

(3)入賞賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。

(4)大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。

(5)参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。

(6)同一の人物が複数回、同一の大会への応募を行うこと。

(7)大会への参加権を他者に譲渡すること。

(8)定められた時間に定められた場所に集合しないこと。

(9)大会開始後に当日スタッフに無断で大会を棄権し、離脱すること。

(10)本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。

(11)本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答

しないこと。また、本大会開催団体、運営事務局または当日スタッフに虚偽の申告をすること。

(12)クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。

(13)当日スタッフに無断で試合用のルームから退出すること。

(14)試合相手や他の参加者へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。

(15)意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。

(16)バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。

(17)(14)、(15)、(16)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、本大会開催団体、運営事務局、当日スタッフ、他の参加者、観客に見せること。

(18)試合中に、対戦相手や本大会開催団体、運営事務局または当日スタッフ以外の者と、本大会開催団体、運営事務局または当日スタッフに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。

(19)試合中の参加者にみだりに話しかけること。

(20)試合中、『Shadowverse』のゲーム画面以外の情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。

(21)クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。

(22)本大会開催団体、運営事務局または当日スタッフが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。

(23)公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。

(24)大会会場内外や SNS など、本大会および『Shadowverse』の信用を失わせるような言動、他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどのスポーツマンシップに反する行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。

(25)顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。

(26)株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。

【Shadowverse 利用規約】※<https://shadowverse.jp/terms.php>

(27)本大会に関して賭博を行うこと。

(28)反社会的勢力と関係すること。

(29)以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。ただし、本大会開催団体、運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。



- ①ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
- ②『Shadowverse』その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス
- ③『Shadowverse』その他株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス

## 第8章 ペナルティ

- (1)参加者が本規約に違反したと本大会開催団体、運営事務局または当日スタッフが認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
- (2)大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても大会に参加することはできません。
- (3)与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- (4)同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5)本大会開催団体、運営事務局または当日スタッフは、与えたペナルティをウェブサイト上などで公表できるものとします。
- (6)ペナルティによって大会失格処分が下された場合、本大会で規定の成績を残していても賞品・副賞は贈呈されません。
- (7)参加者が本規約に違反したことによって、本大会開催団体、運営事務局、当日スタッフ、開催店舗、株式会社 Cygames に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

## 第9章 一般

### 9.1 免責事項

- (1)ゲームサーバーのトラブルや天災、疫病等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの責任によらない不可抗力による変更時は、賞品や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2)参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは、本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

### 9.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

- (1)エントリーに際して、提供された参加者の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

(2)参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、本大会開催団体、運営事務局および大会関係者、Shadowverse 運営事務局が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて、今年度ならびに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局および大会関係者、Shadowverse 運営事務局が制作する印刷物・ビデオならびに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

#### 第 10 章 準拠法および裁判管轄

(1)本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

(2)本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、札幌地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

#### 第 11 章 規約の変更

(1)本大会開催団体、運営事務局および当日スタッフは、予告なく本規約を変更する権利を有します。

(2)本規約が変更される際は本大会特設サイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

#### 第 12 章 お問い合わせ先

[info@esports-hokkaido.com](mailto:info@esports-hokkaido.com)

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 11:00～17:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

#### 第 13 章 有効な身分証明書

大会開催日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもって身分証明書としては認められません。

(1)在籍する学校の発行する学生証

(2)在籍する学校の発行する生徒手帳

(3)在籍する学校の発行する在学証明書

(4)自動車運転免許証

(5)旅券（パスポート）※日本で発行されたものに限る。

(6)船員手帳

- (7)海技免状
- (8)小型船舶操縦許可証
- (9)猟銃・空気銃所持許可証
- (10)宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11)電気工事士免状
- (12)無線従事者免許証
- (13)認定電気工事従事者認定証
- (14)特殊電気工事資格者認定証
- (15)航空従事者技能証明書
- (16)動力車操縦者運転免許証
- (17)教習資格認定証
- (18)運転経歴証明書（平成 24 年 4月1日以後に交付されたものに限る）
- (19)住民基本台帳カード
- (20)在留カード
- (21)仮滞在許可書
- (22)特別永住者証明書
- (23)身体障害者体障害者手帳
- (24)療育手帳
- (25)国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26)健康保険被保険者証
- (27)国民健康保険被保険者証
- (28)船員保険被保険者証
- (29)後期高齢者医療被保険者証
- (30)介護保険被保険者証
- (31)共済組合員証
- (32)国民年金手帳
- (33)国民年金証書
- (34)印鑑登録証明書
- (35)船員保険年金証明書
- (36)児童扶養手当証書
- (37)共済年金証書
- (38)住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39)戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）