

北海道 e スポーツ協会 CUP
「FORTNITE」大会規約

《概要》

最大プレイヤー数:90 人
ゲームモード:バトルロイヤル
チーム編成:ソロ
カスタムマッチメイキングサーバー:アジア
ラウンド数: 3
スコアシステム:自己申告制

《参加資格》

- ・北海道内在住、もしくは在住経験のある 15 歳以上の方
(未成年者の方は、大会規約に従い、大会参加同意書の提出が必要です。)
- ※ 参加デバイスの制限はありません。

《ルール》

- ・この大会は事前登録制のカスタムマッチであり、Discord におけるサポートが用意されています。事前登録していないプレイヤーはキック若しくは BAN されます。
- ・エントリーする名前は FORTNITE のゲーム内ネームと共通である必要があります。
- ・参加登録者名に名前がないプレイヤーがゲーム内で確認された場合、大会管理者により キックされる場合があります。
- ・各ラウンド開始 10 分前に大会 Discord 内にてカスタムマッチキーがアナウンスされます。大会に参加していない人には、カスタムマッチキーを知らせないで下さい。
- ・大会 Discord 内で運営者より各ラウンドの開始時間がアナウンスされます。運営者に 従ってカスタムマッチに参加して下さい。開始時間になりましたら、ログインしている プレーヤーのみで開始されます。
- ・大会中に質問がある場合は、Discord 内で運営者に相談してください。

HEF2021 Fortnite 情報/問い合わせ先

Discord URL: <https://discord.gg/xxxxxxx>

免責事項:この大会を監督する管理者は、すべての紛争について最終決定権を有します。管理者は紛争に応じて問題をエスカレーションし、提出された証拠を評価します。このルールセットに設定されているルールは、管理者の自由裁量に任されています。

《スコアシステム及び試合結果の報告》

各ラウンド終了後に順位及び撃破数を確認出来るスクリーンショットを大会 Discord の指定する場所にご提出願います。スクリーンショットを提出できなかった場合は、ポイントの付与は出来ません。

Victory Royale: 33 ポイント

2 位: 26 ポイント

3 位: 22 ポイント

4 位: 19 ポイント

5 位: 17 ポイント

6 位: 16 ポイント

7 位: 15 ポイント

8 位: 14 ポイント

9 位: 13 ポイント

10 位: 12 ポイント

11 位~15 位: 9 ポイント

16 位~20 位: 7 ポイント

21 位~30 位: 5 ポイント

31 位~40 位: 3 ポイント

41 位~50 位: 2 ポイント

51 位~75 位: 1 ポイント

撃破ごと: 4 ポイント

《同ポイント時の順位判定》

イベントを通して2名以上が同じポイントを獲得した場合、以下のルールに基づき順位を確定します。

- (1) 累計獲得ポイント
- (2) セッション中の累計 Victory Royale 達成数
- (3) セッション中の平均撃破数
- (4) セッション中のマッチごとの平均順位
- (5) 全マッチでの合計生存時間

(1)~(5) でも決定しない場合は (6) 運営の裁量による決定を行います。

《プレイヤー遵守事項》

人種差別主義者、性差別主義者、ヘイトスピーチ、その他不適切な行動は許されません。このルールに従わない選手は、直ちに大会から締め出されます。選手名には軽蔑的または不適切な言葉を含めてはならず、ユーザー名が不適切であるかどうかは、トーナメント管理者の判断によります。

《ストリーミング配信》

各プレイヤーでのストリーミング配信は許可されていますが、最低 5 分間の遅延設定が必要です。

カスタムマッチキーが大会 Discord を通じて提供されるため、配信時には、大会 Discord をストリーミングしないでください。5 分間未満の遅延設定でストリーミングを行ったり、大会 Discord を表示したりすると、大会から追い出される可能性があります。

《再試合、再接続について》

(1) 試合中に接続切断された場合について、選手はゲームを再接続し続行することができます。

(2) ゲームから切断され、復帰不可能な状態になった場合でも再試合は行いません。その際の順位ポイントは付与されません。

(3) 例外として、ゲームに致命的なバグやエラーが発生し、正常にプレイできないと大会運営が判断した場合、再試合をすることがあります。

《トーナメント参加資格について》

管理者の裁量により、プレイヤーは大会参加資格をはく奪される場合があります。

- ・参加プレイヤー数が規定に満たない場合
- ・プレイヤー同士が結託し、大会を支配している場合
- ・大会開始時まで大会 Discord 内で参加を確認出来ていない場合
- ・プレイヤーがカスタムマッチキーを参加者外のプレイヤーに教えたことが判明した場合
- ・ゲーム内の名前と大会登録のために入力した名前が一致しない場合
- ・ゲームの外観、UI、またはファイルを変更するためにサードパーティのアプリケーションを使用している場合
- ・各種チート(ウォールハック、スピードハック、アシストボット、その他のゲーム操作)が確認された場合

プレイヤーの不正行為に関する決定的な証拠がある場合、大会から直ちにキックされ、アカウント名は EPIC GAMES に引き渡されます。意図的にバグや不具合を悪用することはルール違反です。